**Formation simulateur**

****

**Démarrer s’arrêter :**

1. Expliquer le placement des pieds :

* **Le pied gauche** sert uniquement pour l’embrayage.
* Il faut appuyer avec la pointe du pied sur l’embrayage.
* Pour manipuler l’embrayage on garde toujours le talon au sol et on **TIRE** la jambe vers l’arrière. (Si on fait un mouvement de cheville la pédale ce retrouve sous le pied et on ne sent plus rien. Si on lève la jambe on décolle le talon du sol et on ne sent plus rien).
* Lorsque l’on utilise plus l’embrayage on met le pied sur le repose pied à gauche.

1. Le pied droit sert au frein et à l’accélérateur. On place le pied en face du frein et on le pivote pour utiliser l’accélérateur.

Moniteur : Préciser que sur un exercice il faut réussir 7/5 fois d’affilés le démarrage sans caller sinon on recommence tout.

SURVEILLER: Sur cet exercice il faut surveiller comment l’élève place son pied sur l’embrayage.

**Maitriser le volant :**

Les mains doivent être placées au dessus des branches (10h10 9h15) jamais en dessous. Le simulateur explique 3 méthodes pour tourner.

* Pour les virages simples ont tourne le volant sans déplacer les mains. C’est ce que l’on fait pour 90% des virages. Il faut éviter de « traire la vache » pour tourner le volant.
* Pour les virages un peu plus serrés, le simulateur explique le tirer/glisser. Dire à l’élève qu’il n’est pas obligé de le faire mais que si il aime bien il peut.
* Pour les virages très serrés, les manœuvres etc.… on utilise le chevauchement.

Moniteur : Montrer à l’élève ce que signifie les bras croisés (les bras en bas du volant sont coincés) lui montré que l’on peut chevaucher et rester les bras croisés en haut du volant.

SURVEILLER : Juste qu’ils ne fassent pas n’importe quoi avec le volant.

**Maitriser les rapports de vitesse :**

L’accélérateur et le frein sont les 2 seules commandes qui permettent de faire varier l’allure. Si on passe ou l’on rétrograde une vitesse sans utiliser ces commandes, l’allure de la voiture restera la même ou presque.

Pour passer les vitesses il faut lâcher l’accélérateur, sinon le moteur tourne dans le vide, cela abime le moteur et fait un surplus de consommation.

Pour rétrograder il faut maintenir un freinage en permanence. Si on ne freine pas on perd le contrôle car la voiture est en roue libre (elle fait ce qu’elle veut) car on appuie sur l’embrayage.

Il ne faut pas hésiter à bien appuyer sur le frein et l’accélérateur. Si on est trop mou on met trop de temps à passer et rétrograder ces rapports de vitesse.

Un freinage doit être dégressif = Au début du freinage on appuie fort sur le frein = Pour casser l’allure de la voiture et obliger les gens derrière à freiner fort.

Ensuite on diminue la pression sur le frein pour s’arrêter ou l’on veut (ou continuer ça route).

Si on freine doucement en début de freinage la personne derrière nous pensera qu’il n’y a rien de grave et vas être très surprise lorsque l’on va freiner fort pour s’arrêter.

SURVEILLER : Ils maintiennent bien le pied au frein tout le long du freinage.

Le regard = vérifier qu’il ne soit pas bloqué uniquement sur l’écran de devant.

**Manœuvrer à allure lente : **

Ca sert à beaucoup de chose, ce garer mais aussi prendre des intersections, des passages étroit très lentement faire les démarrages en cote etc.….

Lorsque l’on fait patiner le véhicule c’est l’embrayage qui fait l’allure du véhicule. Même si on accélère comme un cochon la voiture ira doucement.

Il faut donc relever l’embrayage en douceur et le **MAINTENIR** à peu prés à mis course.

On relève l’embrayage en gardant le talon au sol et on tire la jambe vers l’arrière.

On garde une accélération constante pour patiner (même si le simu dit le contraire) sinon la voiture à du mal à se déplacer car elle est très lourde et accélérer libère plus d’énergie.

On ressent également mieux son point de patinage (quand on est dans une vraie voiture).

SURVEILLER : Ils font bien accélérateur + embrayage